

| | |
|-----|-----|
| 得 分 | 评卷人 |
| | |

三、判断题(在每小题后面括号内打对号表示叙述正确或打叉号表示叙述错误。每小题 2 分,共 14 分)

1. 若每次从队列中取出的是具有最高优先权的元素,则称此队列为优先级队列。()
2. 递归定义的数据结构通常不需要采用递归的算法对其运算。()
3. 当从一个最小堆中删除一个元素时,需要把堆尾元素填补到堆顶位置,然后再按条件把它逐层向下调整,直到调整到合适位置为止。()
4. 对于一棵具有 n 个结点、高度为 h 的二叉树,进行任一种次序遍历的时间复杂度均为 $O(n)$ 。()
5. 对于同一组记录集合,生成二叉搜索树的形态与插入记录的次序无关。()
6. 装载因子是散列存储中的一个重要指标,它反映了散列表的装满程度。()
7. 在一棵 B 树中,所有叶结点都处在同一层上。()

| | |
|-----|-----|
| 得 分 | 评卷人 |
| | |

四、运算题(每小题 6 分,共 30 分)

1. 假定一棵二叉树的广义表表示为 $A(B(C,D(G)),C(E,F))$,分别写出对它进行先序、中序、按层遍历的结果。

先序:

中序:

按层:

2. 已知一个有序表(15,26,34,39,45,56,58,63,74,76,83,94)顺序存储于一维数组 a [12]中,根据折半搜索过程填写成功搜索下表中所给元素 34、56、58、63 时的比较次数。

| | | | | |
|------|----|----|----|----|
| 元素 | 34 | 56 | 58 | 63 |
| 比较次数 | | | | |

3. 假定一个线性序列为(56,27,34,95,73,16,60,62),根据此线性序列中元素的排列次序生成一棵二叉搜索树,分别求出该二叉搜索树中双支结点、单支结点和叶子结点的个数。

双支结点数:

单支结点数:

叶子结点数:

4. 已知一个带权图的顶点集 V 和边集 G 分别为:

$V = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$;

$E = \{(0, 1)19, (0, 2)21, (0, 3)14, (1, 2)16, (1, 5)5, (2, 4)11, (3, 4)18, (4, 5)6\}$;

试根据普里姆算法从顶点 0 出发求出最小生成树,在下面填写依次得到的最小生成树中的每条边。

_____ , _____ , _____ , _____ , _____ 。

5. 设散列表的长度 $m=7$;散列函数为 $H(K)=K \bmod m$, 给定的关键码序列为 {19, 14, 23, 40, 68}, 并假定采用的闭散列表为 $HT[m]$, 采用的解决冲突的方法为线性探查法, 求出在最后得到的散列表中, 关键码 19、40 和 68 的存储位置和对应的查找长度。

| | | | |
|-------|----|----|----|
| 元素: | 19 | 40 | 68 |
| 存储位置: | | | |
| 查找长度: | | | |

| | |
|----|-----|
| 得分 | 评卷人 |
| | |

五、算法分析题(每小题 6 分,共 12 分)

1. 设单链表结点的结构为 $LNode = (data, link)$, 阅读下面函数, 指出它所实现的功能。

```
int AA(LNode * Ha){ //Ha 为指向带表头附加结点的单链表的表头指针
    int n=0;
    LNode * p=Ha->link;
    while(p){
        n++;
        p=p->link;
    }
    return n;
}
```

算法功能:

2. 阅读下面算法,写出算法功能。

```
LinkNode * BB(LinkNode * first)    //first 为单链表的表头指针
{
    if(first==NULL||first->link==NULL) return first;
    LinkNode * p=first, * r1=first->link;
    p->link=NULL;
    while(r1!=NULL){
        ListNode * r2=r1->link;
        r1->link=p;
        p=r1;
        r1=r2;
    }
    return p;
}
```

算法功能:

| 得 分 | 评卷人 |
|-----|-----|
| | |

六、算法设计题(每小题 6 分,共 12 分)

1. 根据下面函数原型编写一个对一维数组 A[n]中的 n 个有序元素进行折半查找其值为 K 的非递归算法,若查找成功则返回元素下标,否则返回-1。

```
int BinarySearch(ElemType A[], int n, ElemType K);
```

2. 已知二叉树中的结点类型用 BinTreeNode 表示,定义为:

```
struct BinTreeNode {char data; BinTreeNode * left, * right};
```

其中 data 为结点值域, left 和 right 分别为指向左、右子女结点的指针域,根据下面函数声明编写出交换一棵二叉树中所有结点的左、右指针域值的递归算法,算法中参数 BT 初始指向这棵二叉树的根结点。

```
void BTreeSwop(BinTreeNode * BT);
```


2. 评分标准:对 1 个数据给 1 分,全对给 6 分

| | | | | |
|------|----|----|----|----|
| 元素 | 34 | 56 | 58 | 63 |
| 比较次数 | 2 | 1 | 3 | 4 |

3. 双支结点数:2 //2 分

单支结点数:3 //2 分

叶子结点数:3 //2 分

4. (0,3)14,(3,4)18,(4,5)6,(5,1)5,(4,2)11

5. 评分标准:每个数据的存储位置和查找长度正确各得 1 分,共 6 分。

| | | | |
|-------|----|----|----|
| 元素: | 19 | 40 | 68 |
| 存储位置: | 5 | 6 | 1 |
| 查找长度: | 1 | 2 | 4 |

五、算法分析题(每小题 6 分,共 12 分)

1. 计算并返回单链表的长度。
2. 逆序排列以 first 为表头指针的单链表中的所有结点并返回新的表头指针。

六、算法设计题(每小题 6 分,共 12 分)

1. 请根据编写的完整程度酌情给分。

```
int BinarySearch(ElemType A[], int n, ElemType K)
{
    //对数组 A 中的 n 个有序元素进行折半查找
    int low=0, high=n-1; //1 分
    while(low<=high) //2 分
    {
        int mid=(low+high)/2; //3 分
        if(K=A[mid]) return mid;
        else if(K<A[mid]) high=mid-1;
        else low=mid+1; //5 分
    }
    return -1; //6 分
}
```

2. 请根据编写的完整程度酌情给分。

```
void BTreeSwop(BinTreeNode * BT)
{
    if (BT != NULL){ //1分
        //交换左右子女指针域的值
        BinTreeNode * pt = BT->left;
        BT->left = BT->right;
        BT->right = pt; //2分
        //对左子树进行同样处理
        BTreeSwop(BT->left); //4分
        //对右子树进行同样处理
        BTreeSwop(BT->right); //6分
    }
}
```